前端开发

**Page1：**

**历史背景：**

**任何事物的发展总是有其缘由的，发展前景 超级好**

**Node.js 火起来的原因是什么 前端开发 能够写后台逻辑**

**什么是前端开发： 直面用户的开发， 用户主观感觉，提倡： 易用性， 友好性， 流畅性**

别名： 怎么称呼前端开发比较时髦 ： 两种

**Page2 : 目录**

分为几个部分讲解

1. 上午 html ，下午 css 基本能够构建 静态网页

**什么是静态网页： 不实现交互的网页**

**Page3：课程概览**

Web ， 印象是什么？ 一提起 Web 又或者 网页 你从 专业的编码人员角度 描述一下

记录：

简单的讲， 前端开发 主要包含 三个部分： HTML、CSS、JavaScript

**HTML： Hyper Text Markup Language （超文本标记语言）**

**历史介绍：**

说是 语言， 其实跟java， C# 等编程语言不一样

标签，比较准确的， 使用 标记 标签来描述 网页

超文本： 超出本身文本的限制，包含了 图片、链接、音乐、程序等

HTML 不是一种编程语言， 而是一种标记语言（markup language）

标记语言是一套**标记标签（markup tag）**

HTML 使用 **标记标签** 来描述网页

是一种标准

**主要作用： 骨架 构成**

**CSS ： Cascading Style Sheets 层叠样式表**

**主要作用： 样式， 好看的样子**

**JavaScript ： 是世界上最流行的脚本语言**

跟java 的关系

网页的骨架 – HTML

<!DOCTYPE html> 在 HTML5 中只有这一种声明

特性： 没有结束标签； 对大小写不敏感

还有一些其他的声明， 不需要

lang en zh-CN

没什么多大的作用， 只是针对指定语言的辅助操作

默认设置为 en ， Chrome 就会提示你要不要翻译成中文

定义文档的头部， 是所有头部元素的容器

一般写什么东西： 外部脚本的引用，外部样式表的引用，css的设置

**<html> 告诉浏览器这是一个html 文档**

**<head>**

**meta: 不包含任何内容，提供有关页面的 元信息， 比如使用的字符集， 一些描述**

**title: 定义文档的标题， 直观的展示在浏览器窗口的 标题栏或者状态栏上**

**</head>**

**<body> 定义文档的主体， 这里面包含文档的所有内容**

**</body>**

**</html>**

**在实际操作中， 所有的东西 都是在body中操作**

**h1 ~ h6 标签**

**a标签**

**button标签**

**img 标签**

**ul li**

**ol li**

**input**

**table**

**form**

**Html5**

**简单的介绍**

**Css**

**能想到什么标签？ 美化 布局 样式 色彩 灵活 排版 效率 标准**

**基础语法 选择器 + 声明 （声明 = 属性 + 值）**

**多个选择器， 用逗号进行分隔**

**总结： CSS样式 = 选择器 + 属性 + 值**

**选择器 包含： 类选择器。。。**

**属性分为： 外观、 框模型、 定位、 高级。。。**

**值 不赘述， 一般是 属性 和 值是 一对多 关系**

子元素：h1 > strong {color:red;}

属性： input[type=”submit”]

兄弟： h1 + p {margin-top:50px;}

后代： h1 em {color:red;}

伪类： p:first-child p:last-child

伪元素：after link active

**属性： 最常用的是**

**外观： 背景 颜色 字体样式**

**框模型： 内边距 边框 外边距**

**定位： static 正常生成；**

**relative 相对定位 偏移某个元素；**

**absolute 绝对定位 整个文档为基准进行定位；**

**fixed 浮动定位 浮动 概念 float**

**高级： 尺寸， 设置最大尺寸和最小尺寸**

**透明度， opacity filter alpha(opacity = 40)**

**媒介类型 @media screen @media print @media tv**

**定义 鼠标指针类型， 是否显示 元素， 元素是否可见**

**Css3**