前端开发

**Page1：**

**历史背景：**

**任何事物的发展总是有其缘由的，发展前景 超级好**

**Node.js 火起来的原因是什么 前端开发 能够写后台逻辑**

**什么是前端开发： 直面用户的开发， 用户主观感觉，提倡： 易用性， 友好性， 流畅性**

别名： 怎么称呼前端开发比较时髦 ： 两种

**Page2 : 目录**

分为几个部分讲解

1. 上午 html ，下午 css 基本能够构建 静态网页

**什么是静态网页： 不实现交互的网页**

**Page3：课程概览**

Web ， 印象是什么？ 一提起 Web 又或者 网页 你从 专业的编码人员角度 描述一下

记录：

简单的讲， 前端开发 主要包含 三个部分： HTML、CSS、JavaScript

**HTML： Hyper Text Markup Language （超文本标记语言）**

**历史介绍：**

说是 语言， 其实跟java， C# 等编程语言不一样

标签，比较准确的， 使用 标记 标签来描述 网页

超文本： 超出本身文本的限制，包含了 图片、链接、音乐、程序等

HTML 不是一种编程语言， 而是一种标记语言（markup language）

标记语言是一套**标记标签（markup tag）**

HTML 使用 **标记标签** 来描述网页

是一种标准

**主要作用： 骨架 构成**

**CSS ： Cascading Style Sheets 层叠样式表**

**主要作用： 样式， 好看的样子**

**JavaScript ： 是世界上最流行的脚本语言**

跟java 的关系

网页的骨架 – HTML

<!DOCTYPE html> 在 HTML5 中只有这一种声明

特性： 没有结束标签； 对大小写不敏感

还有一些其他的声明， 不需要

lang en zh-CN

没什么多大的作用， 只是针对指定语言的辅助操作

默认设置为 en ， Chrome 就会提示你要不要翻译成中文

定义文档的头部， 是所有头部元素的容器

一般写什么东西： 外部脚本的引用，外部样式表的引用，css的设置

**<html> 告诉浏览器这是一个html 文档**

**<head>**

**meta: 不包含任何内容，提供有关页面的 元信息， 比如使用的字符集， 一些描述**

**title: 定义文档的标题， 直观的展示在浏览器窗口的 标题栏或者状态栏上**

**</head>**

**<body> 定义文档的主体， 这里面包含文档的所有内容**

**</body>**

**</html>**

**在实际操作中， 所有的东西 都是在body中操作**

**h1 ~ h6 标签**

**a标签**

**button标签**

**img 标签**

**ul li**

**ol li**

**input**

**table**

**form**

**Html5**

**简单的介绍**

**Css**

**Css3**